

اسم اللعبة: كيف نحصل على ما نحتاج إليه

أهداف اللعبة:

- 1 تشخيص الحاجات والاعتراف بأهميتها
- 2 أن نفهم أنه توجد لجميع الناس حاجات مشتركة.
- 3 أن نفهم أنه توجد طرق مختلفة لتحقيق الحاجة نفسها.
- 4 أن نفهم أنه يمكن أن تحدث تصادمات بين طرق (إستراتيجيات) سدّ الحاجات.
- 5 التدرّب على طرق مبتكرة لتحقيق الحاجات المختلفة.



المشتركون: حتى 5 طلاب من الصفين السادس – السابع

المعدّات والمواد اللازمة:

- 1 لوح تلبية الحاجة بعدد المشتركين
- 2 أدوات كتابة

مدة اللعبة: حوالي 20 دقيقة

تعليمات / قوانين اللعبة:

- 1 يُعطى كل مشترك وكل مشتركة لوح تلبية الحاجة.
- 2 نقول: "ثلاثة، أربعة، و... " – يكتب جميع الطلاب على "لوح تلبية الحاجة" الذي بين أيديهم حتى 4 طرق لتحقيق الحاجة الأولى في الجدول – **المتعة**.
- 3 المشترك الأول أو المشتركة الأولى الذي انتهى من كتابة جميع الطرق التي خطرت ببالهم لتحقيق الحاجة إلى الحب، على السطر الأول، يصبح: "ستوب" (توقفوا/ ضعوا الأقلام)، وعندها يتوقف جميع المشتركين عن الكتابة.
- 4 يقرأ كل مشترك وكل مشتركة الطرق التي كتبها ويحسبون النقاط لهذه الجولة:
1. من كتب طريقة لتحقيق الحاجة، لم يكتبها أحد غيره – يحصل على نقطتين (2).
2. إذا كتب اثنان من المشتركين أو أكثر نفس الطريقة لتحقيق الحاجة – يحصل كل واحد منهم على نقطة واحدة.
- 5 المشتركون الذين لم يكتبوا أيّ طريقة لتحقيق الحاجة لا يحصلوا على نقاط في هذه الجولة.
- 6 نكرّر الخطوات 2 – 4 بالنسبة إلى كل واحدة من الحاجات التالية في الجدول.
- 7 يقوم كل مشترك وكل مشتركة بجمع النقاط التي حصل عليها في الحاجات المختلفة الموجودة في الجدول.
- 8 الفائز/ة – هو/ هي من حصل على أكبر عدد من النقاط.

לוח תלדיה האאה

الاهاه	طرق اهاه	النقاط
		الاهاه
	1.	
	2.	
	3.	
	4.	
	1.	الاهاه
	2.	
	3.	
	4.	
	1.	الاهاه
	2.	
	3.	
	4.	
	1.	أن اهاه / أن اهاه اهاه
	2.	
	3.	
	4.	

לוח תלבייה الحاجة

الحاجة	طرق تحقيق الحاجة	النقاط
		تحقيق الذات
	1.	
	2.	
	3.	
	4.	
	1.	إطراءات
	2.	
	3.	
	4.	
	1.	الصحة
	2.	
	3.	
	4.	
	1.	القوة
	2.	
	3.	
	4.	
	المجموع العام للنقاط :	